



# REGLES DE VIE

**L'entraîneur se réserve le droit de refuser l'accès au cours en cas de manquement des règles de vie voire d'exclure le licencié après décision du bureau**

- **Respect des horaires:** la ponctualité est demandée pour chaque activité . Les horaires affichées correspondent au début et la fin de l'entraînement.
- **Respect des locaux:** La propreté des locaux et le rangement du matériel sont une priorité. Ces consignes tiennent également lorsque nous sommes dans d'autre gymnase (stages, compétitions).
- **Respect d'autrui:** La politesse et la sécurité de chacun sont indispensables pour un bon déroulement des entraînements .Les adultes comme les enfants ne doivent pas manquer de respect.
- **Respect pendant les cours:**
  1. Les personnes non licenciées au club ne peuvent accéder à l'espace d'entraînement.
  2. Pour les gyms apporter à chaque séance une bouteille d'eau
  3. Les cheveux doivent être attachés (pas de pinces)
  4. L'accès à la fosse et le trampoline est exclusivement réservé aux activités encadrées par l'entraîneur.
  5. Tous les entraîneurs sont en tenue de sport comme les gymnastes et pas en tenue de ville
  6. Chaque entraîneur est responsable de son activité du début à la fin du cours
  7. On ne doit pas laisser seul un licencié mineur ou majeur dans la salle sans un adulte bénévole
  8. L'entraînement commence à l'heure et en présence d'un entraîneur.
  9. Les parents déposent leurs enfants 5mn avant le début des cours .Ils ne peuvent pas assister aux cours. Ils peuvent venir voir leurs enfants 10 mn avant la fin des cours.

## ***INTERDICTIONS LORS DES ENTRAÎNEMENTS ET COMPÉTITIONS***

- Chaussures dans la salle d'entraînement
- Bijoux, piercing, montre.....
- Ongles longs
- Chewing -gum
- Vêtements non adaptés à l'activité (jean, pantalon à pression, poches zipp , boutons.....)
- Téléphone portable pendant les cours
- Cigarettes, alcools, drogues
- Violence verbale ou physique ne seront pas tolérés
- De quitter les cours ou démonstration sans prévenir l'entraîneur.